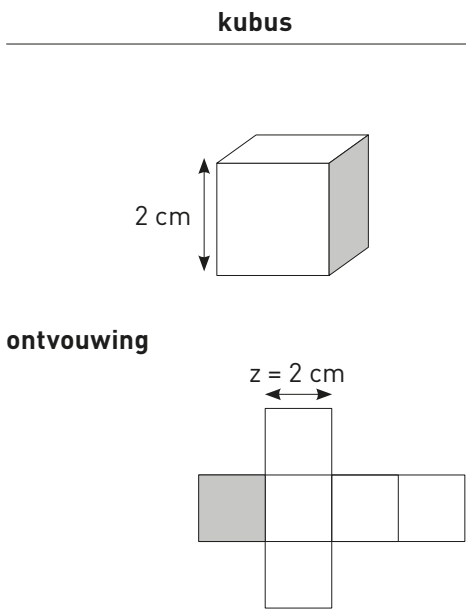
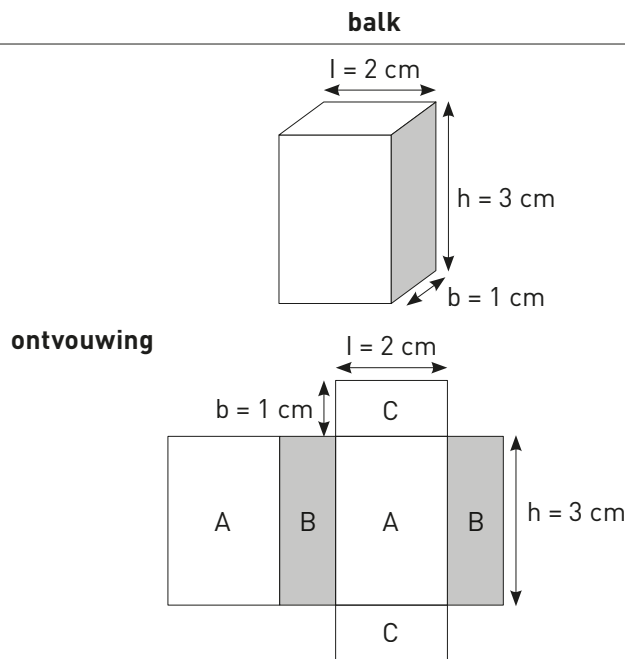




Een schets van de ontvouwing maakt veel duidelijk.



**de totale oppervlakte**  
 = 6 x oppervlakte één zijvlak  
 = 6 x (z x z)  
 = 6 x (2 x 2 x 1 cm<sup>2</sup>)  
 = 6 x 4 cm<sup>2</sup> = **24 cm<sup>2</sup>**

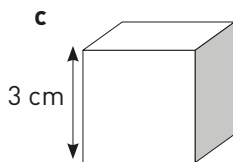
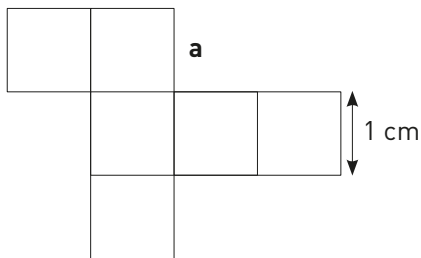


**de totale oppervlakte**  
 = de som van de oppervlaktes van de zijvlakken  
**2 x opp. A** = 2 x (l x h) = 2 x (2 x 3 x 1 cm<sup>2</sup>) = 2 x 6 cm<sup>2</sup> = **12 cm<sup>2</sup>**  
**2 x opp. B** = 2 x (b x h) = 2 x (1 x 3 x 1 cm<sup>2</sup>) = 2 x 3 cm<sup>2</sup> = **6 cm<sup>2</sup>**  
**2 x opp. C** = 2 x (l x b) = 2 x (2 x 1 x 1 cm<sup>2</sup>) = 2 x 2 cm<sup>2</sup> = **4 cm<sup>2</sup>**  
 = 12 cm<sup>2</sup> + 6 cm<sup>2</sup> + 4 cm<sup>2</sup> = **22 cm<sup>2</sup>**



- Maak een schets van de ontvouwing van de kubus en de balk en noteer er de afmetingen bij.
  - Gebruik eventueel een echt lichaam en duid er de zijvlakken op aan.
- Bestudeer het neuze-neuzeboek, MMR, 95-96.

**Nu jij! Bereken de oppervlakte van de kubussen en de balken. Gebruik je schrift om de ontwikkelingen te tekenen en om uit te rekenen.**



oppervlakte a: ..... cm<sup>2</sup>  
 oppervlakte b: ..... cm<sup>2</sup>  
 oppervlakte c: ..... cm<sup>2</sup>  
 oppervlakte d: ..... cm<sup>2</sup>

